# Array Methods

.length largo del array

var x = 'Mozilla';

console.log('Mozilla is ' + x.length + ' code units long');

/\* "Mozilla is 7 code units long" \*/

array.length

str.length

.push(valor) agrega al final del array

var animals = ['pigs', 'goats', 'sheep'];

console.log(animals.push('cows'));

// expected output: 4

console.log(animals);

// expected output: Array ["pigs", "goats", "sheep", "cows"]

animals.push('chickens');

console.log(animals);

// expected output: Array ["pigs", "goats", "sheep", "cows", "chickens"]

arr.push(element1[, ...[, elementN]])

.unshift(valor) agrega al inicio del array

.pop() elimina el ultimo elemento del array

.shift() elimina el primero del array

.indexOf devuele la posicion de lo que se le pide sino tiene devuelve -1

Map recorre un arreglo y uno puede iterar en el al final devuelve otro arreglo tambien recibe una funcion callback

var numbers = [1, 5, 10, 15];

var doubles = numbers.map(function(x) {

return x \* 2;

});

// doubles is now [2, 10, 20, 30]

// numbers is still [1, 5, 10, 15]

var numbers = [1, 4, 9];

var roots = numbers.map(Math.sqrt);

// roots is now [1, 2, 3]

// numbers is still [1, 4, 9]

var nuevo\_array = arr.map(function callback(currentValue, index, array) {

// Elemento devuelto de nuevo\_array

}[, thisArg])

.splice

# Math methods

Math.Random \* 6 del 0 al 6 con decimales

Math.floor le quita los decimales

si queremos comenzar de 1 hay que sumarle uno al resultado del math.random

Math.floor(Math.random() \* 6) + 1;

.floor() remueve la parete decimal

# Seleccionadores y CSS

.removeChild

var el;

el = document.getElementById(selectorID)

el.parentNode.removeChild(el);

.queryselector solo un elemento y tambien se puede usar para agarrar el valor de los elementos de la pagina

.queryselectorAll todos los elementos pero devuelve una lista para convertirlo en array se le pasa un prototype con un metodo slice y un call(lista)

.slice comvierte listas en arrays pero la lista de el querystring es una Nodelist quiere decir que tenemos que usar propiedades del array

.textContent solo pone texto no html

.innerHTML para agregar html

getElementById es faster que query selector y solo seleeciona ids

getElementByClassName

classList.add(nombreClase)

classList.remove(nombre clase)

.toggle() si la tiene se la quita y si no la tiene se la agrega

ternary operator == short if

e.keyCode o e.which

# TIMING

setTimeOut

clearTimeOut

setInterval

clearInterval

removeChild

replaceChild

tofixed para numeros y solo devuelve dos decimales

State variable condition del sistema si esta valido o no true or false

startsWith(letter) comeinza con string funcion

endWith retornan true or false

includes( ) incuye en el etxto

variable.repeat repite lo que le metamos las veces que le pidamos

insertadjacentHTML inserta en un div y recibe algunas variables depende de donde uno lo quiera insertar

# Types

.hasOwnProperty() si es true si tiene la propiedad por si mismo pero si es false y tiene la propiedad entonces es del padre y fue puesta con un prototype.poperty

John instanceof Person

Typeof variable

Console.info() para ver la información de una variable o objeto